**1. 비트(bitwise) 연산자**

* **이진수 피연산자를 비트 단위로 연산할 때 사용**
* &(and), |(or), ^(xor), ~(not)
* **&(and) 연산자**
* 논리곱(둘의 값이 서로 1일 경우)
* **|(and) 연산자**
* 논리합(둘의 값 중 하나라도 1일 경우)
* **^(xor) 연산자**
* 배타적 논리합(둘의 값이 서로 달라야 함)
* **~(not) 연산자**
* 부정(모든 비트를 역전시킴)

**2. 비트 이동(bit shift) 연산자**

* **비트를 왼쪽 혹은 오른쪽으로 움직이는 연산자들**
* <<(left-shift)  
  - 2^n 꼴로 원래의 값에서 곱해진 값이 됨
* >>(right-shift)  
  - 2^n 꼴로 원래의 값에서 나누어진 값이 됨  
  - 단, 나머지는 버리고 몫만 남게 됨
* **비트 이동 연산자에서 피연산자로 부동소수점 형은 사용 불가함**
* ex) result3 << 2.5f;
* ex) 2.1f << 2.5f;

**3. 대입 연산자**

**4. 그 밖의 연산자**